

# UC-7/8 プログラミング解説・操作方法



## 計測制御 文字プログラム編



オーロラクロック2N 温度： 明るさ： 外部センサ： ファイル▼ 接続処理 転送 実行 その他▼

接続状態：接続されていません

```

if(cds>50){
ledon(255,0,0,1);
}
else{
ledon(0,255,0,1);
}
    
```

命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	ledon	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	時間
フェードイン	fadein	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
フェードアウト	fadeout	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
点灯(連続)	fullledconti	色 (7色)	-	-	-
消灯	fullledoff	-	-	-	-
バックライト					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	backlighttime	明るさ(%) (0~100)	時間	-	-
点灯(連続)	backlightconti	-	-	-	-
消灯	backlightoff	-	-	-	-
サウンド					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
確認音 1	beep1	-	-	-	-
確認音 2	beep2	-	-	-	-
確認音 3	beep3	-	-	-	-
音プログラム再生	melodydata	-	-	-	-
タイマー (動作停止)					

# プログラミングの流れ

**③ 転送**      **④ 実行**

接続状態: 接続中

```
if(cds>50){
ledon(255,0,0,1);
}
else{
ledon(0,255,0,1);
}
```

フルカラーLED					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	fullledon	色 (7色)	-	-	-
点灯(連続)	fullledoncont	-	-	-	-
消灯	fulloff	-	-	-	-
消灯(連続)	fulloffcont	-	-	-	-
バックライト					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	backlighttime	明るさ(0~100)	時間	-	-
点灯(連続)	backlightcont	-	-	-	-
消灯	backlightoff	-	-	-	-
消灯(連続)	backlightoffcont	-	-	-	-
サウンド					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
確認音 1	beep1	-	-	-	-
確認音 2	beep2	-	-	-	-
確認音 3	beep3	-	-	-	-
確認音 4	beep4	-	-	-	-
確認音 5	beep5	-	-	-	-
確認音 6	beep6	-	-	-	-
確認音 7	beep7	-	-	-	-
確認音 8	beep8	-	-	-	-
確認音 9	beep9	-	-	-	-
確認音 10	beep10	-	-	-	-
確認音 11	beep11	-	-	-	-
確認音 12	beep12	-	-	-	-
確認音 13	beep13	-	-	-	-
確認音 14	beep14	-	-	-	-
確認音 15	beep15	-	-	-	-
確認音 16	beep16	-	-	-	-
確認音 17	beep17	-	-	-	-
確認音 18	beep18	-	-	-	-
確認音 19	beep19	-	-	-	-
確認音 20	beep20	-	-	-	-
確認音 21	beep21	-	-	-	-
確認音 22	beep22	-	-	-	-
確認音 23	beep23	-	-	-	-
確認音 24	beep24	-	-	-	-
確認音 25	beep25	-	-	-	-
確認音 26	beep26	-	-	-	-
確認音 27	beep27	-	-	-	-
確認音 28	beep28	-	-	-	-
確認音 29	beep29	-	-	-	-
確認音 30	beep30	-	-	-	-
確認音 31	beep31	-	-	-	-
確認音 32	beep32	-	-	-	-
確認音 33	beep33	-	-	-	-
確認音 34	beep34	-	-	-	-
確認音 35	beep35	-	-	-	-
確認音 36	beep36	-	-	-	-
確認音 37	beep37	-	-	-	-
確認音 38	beep38	-	-	-	-
確認音 39	beep39	-	-	-	-
確認音 40	beep40	-	-	-	-
確認音 41	beep41	-	-	-	-
確認音 42	beep42	-	-	-	-
確認音 43	beep43	-	-	-	-
確認音 44	beep44	-	-	-	-
確認音 45	beep45	-	-	-	-
確認音 46	beep46	-	-	-	-
確認音 47	beep47	-	-	-	-
確認音 48	beep48	-	-	-	-
確認音 49	beep49	-	-	-	-
確認音 50	beep50	-	-	-	-

①オーロラクロック 2N を接続

②プログラム作成

①オーロラクロック 2N を接続し、接続処理を行う (P.2)



②プログラムを作成する (P.3)



③接続を確認し、プログラムを転送する (P.4)

光センサを手で覆って画面のセンサ値が変動すれば接続されています

**重要**



④転送したプログラムを実行する (P.4)

# 接続処理

## ●接続手順

### ①本体の電源を OFF にする



### ②USB ケーブルを接続する



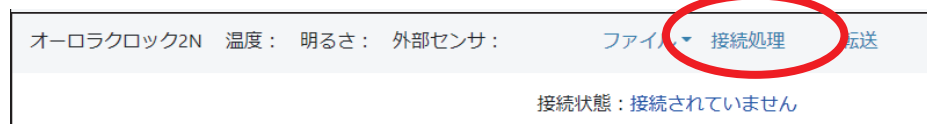
### ③本体の電源を ON にする

電源を ON にすると LED が白く  
2 秒程度点灯します



### ④アプリの接続処理を行う

「接続処理」をクリックします



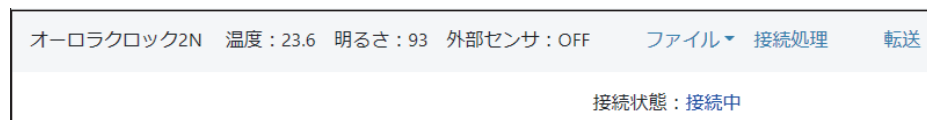
UC-7/8 を選択し「接続」をクリックします



「接続処理」をクリックしても左図のような接続画面が表示されない場合

- 1, ブラウザのバージョンが最新かどうか確認して下さい。(chrome、Edge の場合バージョン 89 以降であればご使用可能です)
- 2, システム環境で使用できない設定の可能性があります。システム管理者にお問い合わせ下さい。

温度、明るさが表示され、接続状態が“接続中”に変われば接続完了です



光センサを手で覆って画面のセンサ値が変動すれば接続されています

# プログラムの作成

## ●基本書式

関数名 ( 引数 );

※引数が複数ある場合は “ , ” カンマ区切りで入力する  
「 ( ) ; 」 は半角で入力する

## ●入力例

引数が 4 つある場合

`ledon(255,0,0,1);`

関数名      引数 1      引数 2      引数 3      引数 4

フルカラーLED					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	ledon	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	時間
フェードイン	fadein	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
フェードアウト	fadeout	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
点灯(連続)	fulledconti	色 (7色)	-	-	-
消灯	fulledoff	-	-	-	-

引数がない場合

`ledon();`

関数名

フルカラーLED					
命令の種類	関数名	引数1	引数2	引数3	引数4
点灯	ledon	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	時間
フェードイン	fadein	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
フェードアウト	fadeout	R値(0~255)	G値(0~255)	B値(0~255)	-
点灯(連続)	fulledconti	色 (7色)	-	-	-
消灯	fulledoff	-	-	-	-

## ●詳細の表示

各命令をクリックすると、詳細説明が表示されます。

フルカラーLED	
命令の種類	関数名
点灯	ledon
フェードイン	fadein
フェードアウト	fadeout
点灯(連続)	fulledconti
消灯	fulledoff

フルカラーLED 点灯  
動作  
指定したRGB値で指定した時間フルカラーLEDを点灯させる事が出来ます。

型  
関数名 ( R値 , G値 , B値 , 時間 );

緑文字 : 設定画面で設定した関数名  
赤文字 : 決められた文字 (半角)  
青文字 : 任意の数値

R値 (赤)	0~255の数値 (半角)
G値 (緑)	0~255の数値 (半角)
B値 (青)	0~255の数値 (半角)
時間	0~31.75秒までの0.25秒間隔の数値 (半角)

プログラム記入例

関数名が“ledon”の場合

```
ledon(125,255,50,1.25);
```

## プログラムの転送・実行

### ●転送

プログラムが完成したら、本体にデータを転送します。  
画面上「転送」をクリックします。



転送中はLEDが青く点灯します。  
データ転送が完了したら、「ピッ」と音が鳴ります。  
(転送ができない場合は接続処理を再度行ってから転送して下さい)

### ●実行

本体に転送したプログラムを実行します。  
画面上「実行」をクリックします。



### 動作について

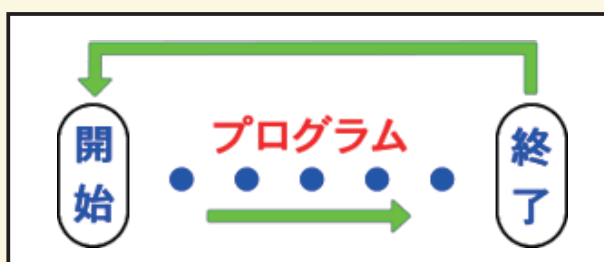
#### ・アプリの実行ボタンを押し、実行した場合

転送したプログラムの開始から終了までを1度だけ実行されます。



#### ・USBを抜き、本体の電源をOFF→ONにした場合

転送したプログラムの開始から終了までが繰り返し実行されます。



# ブラウザへ保存・読み込み

弊社の Web アプリは『ブラウザへの保存』と『ファイルへ保存』の 2 種類の保存が行えます。

## 『ブラウザへ保存』『ブラウザから読み込み』の場合

ご利用のブラウザ（Googlechrome、Safari、Microsoft Edge）のキャッシュメモリへ、一時的に保存を行えます。

保存したプログラムデータの読み込みに便利ですが、学校環境の設定によりキャッシュメモリへの書き込みが禁止されていたり定期的にキャッシュメモリが消去される場合があります。設定をご確認の上で使用ください。

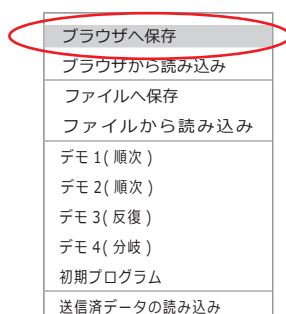
※保存データはファイルのように取り出して使用することはできません。

### ブラウザへの保存方法

- ①メニューの『ファイル』をクリックします。

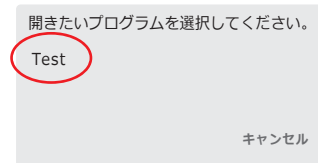
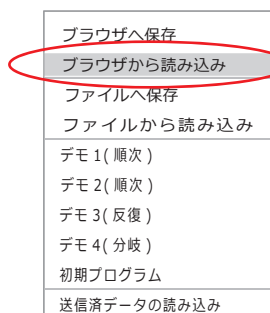


- ②『ブラウザへ保存』をクリックします。
- ③プログラム名を入力し保存します。



### ブラウザから読み込み方法

- ①メニューの『ファイル』をクリックします。
- ②『ブラウザから読み込み』をクリックします。
- ③プログラムを選択します。



# ファイルへ保存・読み込み

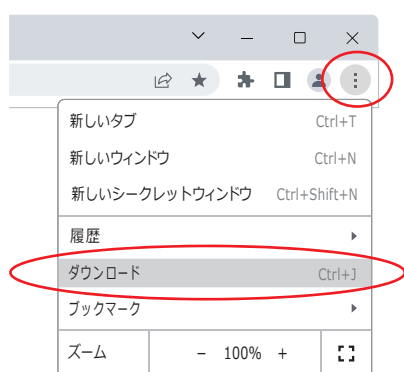
弊社の Web アプリは『ブラウザへの保存』と『ファイルへ保存』の 2 種類の保存が行えます。

## 『ファイルへ保存』『ファイルから読み込み』の場合

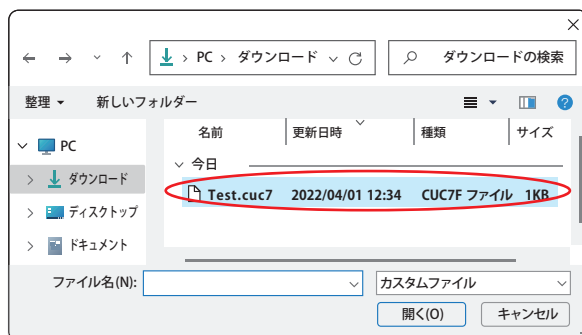
『ファイルへ保存』の場合、プログラムファイルをダウンロードしファイルとして保存できます。データの保存場所は『ダウンロード』フォルダに保存されています。  
(環境や設定により異なる場合があります)

## GoogleChrome のダウンロードフォルダの場所について

- ① ブラウザ右上の『…』をクリックしダウンロードをクリック
- ② フォルダを開くをクリック



- ③ 保存したファイルが表示されます



## iPad のダウンロードフォルダの場所について

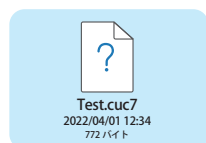
- ① ファイルアプリをタップ



- ② ファイルアプリにあるダウンロードフォルダをタップ



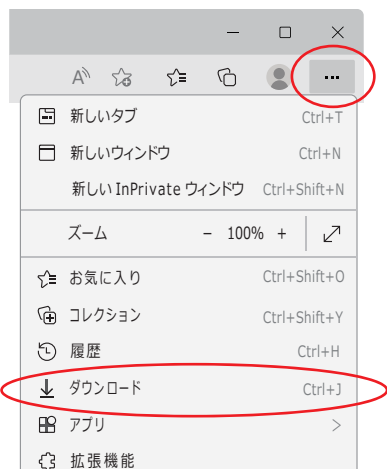
- ③ 保存したファイルが表示されます



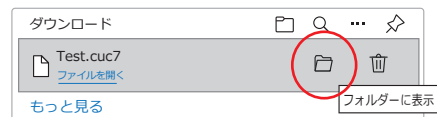
## ファイルへ保存・読み込み

### Microsoft Edge のダウンロードフォルダの場所について

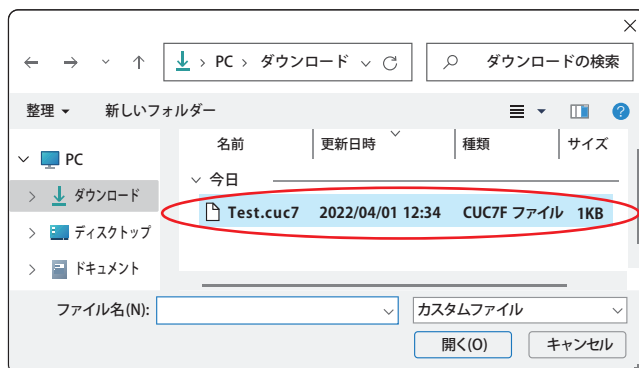
①ブラウザ右上の『…』をクリックし  
ダウンロードをクリック



②フォルダを開くをクリック



③保存したファイルが表示されます



## その他機能

### ●レポート作成

プログラムレポートを印刷することができます。  
印刷環境によって PDF に保存することも可能です。

## その他

### ●電池の使用について

パソコンと接続した USB ケーブルから電源を取るので、電池や AC アダプタを使わずに授業ができます。

授業毎に電池を外してください。

電池を入れた状態でスイッチをオンにすると LED が点灯していなくても本体が動作しているので、電池を消耗してしまいます。

自宅で使う場合、電池よりも経済的な AC アダプタ (DC-05) の使用をお勧めします。



# トラブルシューティング

症 状	A 原因究明の方法と対処方法
<ul style="list-style-type: none"> <li>● アプリが表示されない</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「ブロック」「フローチャート」いずれもアプリが開かない場合インターネットの制約があるかもしれません。端末の管理者へお問い合わせください。</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「オーロラロック 2 が接続されていません」と警告が出て転送できません。</li> </ul>	<p>ページをリロードした時など、接続処理が正しく完了していない場合があります。</p> <p>【接続確認】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● オーロラロックの光センサを手で覆うと画面の明るさの数値が変動します</li> </ul> <div data-bbox="911 734 1442 792" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">       温度：27.30 <b>明るさ：90</b> 外部センサ：OFF     </div> <p>数値が変わらない場合は接続処理がされていません。接続処理を行って下さい。</p> <div style="border: 1px solid gray; border-radius: 10px; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;"> <p>注意： 「接続処理」ボタンを押した際、“ペア設定済み”となっても接続されていない場合があります。</p> <div data-bbox="922 1070 1414 1189" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; text-align: center;">       www.hisatomi-app.net:5884 が接続を要求しています        HISATOMI CUC-7.6.0 - <b>ペア設定済み</b> </div> <p>ブラウザのタブに USB のマークが表示されていても接続されていない場合があります。</p> <div data-bbox="922 1301 1310 1373" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; text-align: center;">       オーロラロック2N制御アプリ <b>✕</b> </div> </div>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● 接続処理をクリックしてもデバイス名が表示されない</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・背面のスライド SW は ON になっていますか？</li> <li>・USB コードが不良の場合があります。コードを変えて試して下さい</li> <li>・本体の USB コネクタが不良の場合があります。その場合は当社にて修理を行います。</li> <li>・お使いのブラウザのバージョンを確認して下さい。 (GoogleChrome の場合 ver88 以下の場合設定が必要な場合があります)</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● アプリが固まってしまった。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ブラウザを再起動するかページをリロード（再読み込み）して下さい。</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● その他</li> </ul>	<p>当社までお問い合わせ下さい。</p>