コマンドの説明

開始・終了コマンド

開始 (メイン)

開始命令から終了命令まで、必ず矢印がつながっ ている必要があります。

終了

開始 (メイン)

開始(サブルーチン1) ↑ サブルーチンプログラムの中に 開始 (サブルーチン2) 開始 (サブルーチン3) サブルーチン命令は配置できま 開始 (サブルーチン3) せん。

フルカラー LED コマンド

LED点灯 1秒

LED の点灯・・・ 赤 (R)、緑 (G)、青 (B) を 0-255 の数字で指定 します。数が大きいほど明るくなります。

点灯時間は、最小 0.25 秒から、最大 31.75 秒 まで、0.25 秒刻みで指定できます。

フェードイン・・・フェードインは、だんだん明るくなります。

フェードアウト・・・フェードアウトは、だんだん暗くなります。

連続点灯・・・ 消灯命令または、別の色を点灯させるまで点 灯し続けます。

信号機 LED コマンド

信号機 青 1秒

点灯・・・ 点灯時間は、LED の点灯と同じく、0.25 秒刻 みで最大 31.75 秒まで指定できます。

連続点灯・・・ 連続点灯は、消灯命令が有るまで信号機 LED を点灯させ続けます。

消灯・・・ 信号機 LED を消灯します。

サウンドコマンド

確認音1

確認音 $(1 \sim 3)$ ・・・ プログラム中で音を鳴らすことができます。

音は3種類あります。

音プログラム再生・・・ 自作メロディをプログラム中に鳴らすことが

できます。

(自作メロディ:メロディプログラムで作成 し本体に転送したメロディ)

タイマーコマンド

停止1秒

停止命令は、最短1秒から最大255秒までプログ ラムが停止します。

「秒数 or *」・・・ 動作停止中に*で指定したセンサに入力が あった場合、その時点で動作停止命令をキャ ンセルして次の命令に進みます。

信号待ちコマンド

SW 入力待ち

センサに入力があるまで、プログラムが停止し ます。

繰り返しコマンド

繰り返し3回

繰り返し終了

繰り返し開始と終了に挟まれた命令を指定した 回数 (最大 255 回)繰り返します。

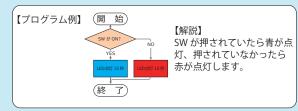
繰り返し命令の中に繰り返し命令を入れること ができます。その場合、最大5段までの繰り返 し命令を使えます。

条件分岐コマンド



指定した条件が成立した時に YES(下)、 不成立の時 NO(右)に、プログラムの 流れが変わります。

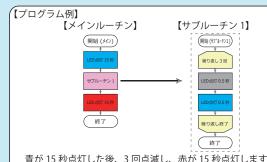
変数を使った条件分岐・・・ 変数コマンドで事前に計測 した温度と比較します。



サブルーチンコマンド

サブルーチン 1

メインルーチンの他にサブルーチン1~3のプ ログラムが作成できます。 サブルーチンを作成することによりプログラム の可視性がよくなります。



青が 15 秒点灯した後、3 回点滅し、赤が 15 秒点灯します。 3回青が点滅するプログラムをサブルーチン1にしていて、メ インプログラムはプログラムが見やすくなっております。